Speltest 1

* Kontrollschema 1
* Tutorial -> Akt 1 (ingen spec-bana) -> Akt 2 (ingen spec-bana)
  + Även akt 3 om tid

Hur accessible (lätt att lära sig) var kontrollen?

* Vad hade du velat ändra (t.ex. annan hoppknapp)
* Vilka abilities var mindre enkla att använda?
* Övriga kommentarer

Tutorial

* Fanns det något/några moment som kändes onödigt svåra att genomföra?

Story Mode - Hur kändes svårighetskurvan?

* Var det någon/några banor som kändes alldeles för svåra?

Grafik

* Var något i miljön otydlig?